



ALLES WAS DU FÜR DIE ENTWICKLUNG UND DAS HACKEN DEINER PS2 BENÖTIGST AUF EINER DISC!

Willkommen, Reisender!

Vor dir hast du das Image, welches alle mir bekannten Programme der PS2-Szene enthält. Alle Veröffentlichungen sind 'Repacks', sie enthalten also den vollständigen Namen und die Versions-Nummer. Alle Zeilenumbrüche in Text-Dateien wurden von Unix-basierend auf Windows-basierend geändert, damit Windows-Nutzer die Dateien ohne Probleme lesen können. Alle Datei-Namen von "Readme.txt", "1st_read", "read" etc. wurden geändert zu "readme.txt" oder falls es die 'Readme' in verschiedenen Sprachen gibt: "readme_<Sprach code>.txt". Sourcecodes wurden in "sources.7z" mittels LZMA2 und ohne weitere Veränderungen gepackt. Die Programme die für andere Plattformen als die PlayStation® 2 sind (PC, etc.) wurden gepackt, also müsst ihr sie entpacken, bevor ihr sie nutzen könnt (aber man kann theoretisch mit einigen 'Entpackern' die Programme auch starten, ohne sie zu entpacken, wie z.B. mit WinRAR). Programme welche vom Entwickler für die PS2 veröffentlicht, aber nicht gepackt wurden (per 'PS2-Packer', also eine ausführbare gepackte Datei für die PS2) haben ein "<Programmname> (packed).elf"-Suffix

Alle der enthaltenen Programme sind komplett **FREI** (kostenlos und legal), basierend auf dem PS2SDK (inklusive der Programm-Bibliotheken), also **komplett legal!**

- Falls Du/Sie ein Entwickler einer der Enthaltenen Programme sind und nicht wünschen das es im AIO enthalten ist, dann schreiben sie mir bitte eine Nachricht und ich werde es im nächsten Programm-Release entfernen.
- Wenn ihr ein Programm habt/kennt, welches noch nicht enthalten ist und welches auch nicht in der Liste (absichtlich) 'nicht enthaltene(r) Software' steht, dann schreibt mir eine Nachricht.
- Wenn ihr irgendwelche Skins und Icons kennt welche ich nicht beige packt habe, schreibt mir eine Nachricht.

Was fehlt noch? Eine ganze Menge an Skins für verschiedene PS2-Programme, eine Menge an Ripkit's, Patches und Schematiken/Diagramme für den Modchips-Einbau.

Danke geht an:

- Die Autoren/Entwickler der im Image enthaltenen Programme.
- SzcZuru und Fera2, für Betatests von der AIO.
- Stefanol, für die Hilfe auf der Suche nach Diagrammen und Modchip-Hersteller-Websites.
- Dizzy9 für die Übersetzung der AIO Dokumentation in die englische Sprache.
- TheheroGAC für die Übersetzung der AIO Dokumentation in die italienische Sprache.
- TnA für die Übersetzung der AIO Dokumentation in die deutsche Sprache.

Nicht enthaltene Software

Ich habe mein Bestes getan, damit alle in diesem Image enthaltenen Programme legal sind und aus der Homebrew-Szene kommen. Darum werdet ihr **KEINE** Programme, die von Sony Computer Entertainment Inc. oder andere kommerzielle Software für die PlayStation® 2 finden. Wenn es in eurem Land erlaubt ist Backups, (Sicherheits-)Kopien, von Spielen und/oder Software und das Modifizieren jener erlaubt sind, dann haben wir eine Liste zusammengestellt mit den Namen der Veröffentlichungen und einer kurzen Beschreibung, sodass ihr sie zusätzlich herunterladen könnt. **Aber bitte respektiert die Lizenzen der Programme, welche ihr am Ende dieses Dokumentes findet!**

Kopien von Konsolen Firmware(s)

Die Image-Dateien von PS2-Firmwares (oft unkorrekt BIOS genannt). Die Mehrheit von diesen oft im Internet verfügbaren Dateien besitzen fehlerhafte Namen, sind nicht komplett und nur unvollständige 'Dumps' von Mountpunkten (welche z.B. der PCSX2 Emulator als "bios" akzeptiert). Ein fehlerfreier Dump sollte aber immer ein vollständiger Dump des Chips sein: **BOOT ROM, DVD ROM** und **EEPROM** (NVM). Nutzt PS2Indent um fehlerfreie komplette BIOS-Images zu erstellen - und wenn ihr sie in Emulatoren mit fehlerhafter Implementierung nutzen müsst, benennen Sie einfach die "BOOT ROM <Modell Identifikation>.bin" in "rom0.bin" um.

Software Entwicklungs Kit (SDK)

Das offizielle SDK von Sony und nicht-offizielle wie z.B. Metroworks CodeWarrior. Es gibt Einiges an lizenzierten Tools und Programmbibliotheken. 'Yet Another Basic (Yabasic)' ist auch eines davon! ;) Verwechselt es nicht mit 'ps2sdk' welches offen, frei verfügbar und kostenlos ist.

Cheatprogramme & -loader

Programme welche dazu da sind den Arbeitsspeicher der Konsole zu manipulieren. Mit anderen Worten, die genannten Programme die es einem erlauben im Spiel zu cheaten und/oder es erlauben ein Spiel von einem anderen Medium zu starten, als es vorgesehen ist:

- Action Replay MAX letzte Version: 3.33
- CodeBreaker letzte Version: 10.0
- GameShark letzte Version: 3.0
- HD Loader letzte und nur modifizierte Version: 1.0
- HDAdvance letzte Version: 3.0
- Swap Magic letzte Version: 3.8 Coder
- USB Advance letzte Version: 3.0
- Xploder letzte Versionen: 4.0 und HDTV

Linux Distributionen

- **PS2 Linux Kit RTE DVD 1** ⁽¹⁾ (PS2; [Sony](#))
MD5 Prüfsumme des Disc-Images: 9F27E292BF66F6BE60CB2505D7BCC064
- **PS2 Linux Kit RTE DVD 2** ⁽¹⁾ (PS2; [Sony](#))
MD5 Prüfsumme des Disc-Images: 67045F2FBA6F7528CA0DE29657CF7965
- **PS2 Linux Kit RTE + BlackRhino** (PS2; [xRhino](#), modifiziert von CERF4)
MD5 Prüfsumme des Disc-Images: 0F1BB89AAC0B674DC3C9DB55DE0C2AFD

Andere Software

- **CD-DVD-ROM Generator** v1.50 und 2.00 (Windows 32bit; [Sony](#))

Das offizielle Programm, welches von Entwicklern genutzt wurde um ihre Spiele-Discs zusammenzustellen. Seine einzigartigen Funktionen bestehen in der vollständigen Kontrolle über LBA (Datei-Position) und der Möglichkeit Dateien die auf der Disk enthalten sind, nicht in der TOC zu listen. Version 1.50 funktioniert mit einigen "normalen" Brennern (ForceASPI vorausgesetzt), im Gegensatz zur Version 2.00, welche ausschließlich auf Brennern brennt, die für den "Authoring"-Prozess offiziell ausgelegt sind.

- **OPTPIX Image Studio for PS2** v3.12a (Windows 32bit; [Web Technology Corporation](#))

Ein sensationelles und gleichzeitig sehr teures Programm, welches unter anderem das native PlayStation® und PlayStation® 2 Bildformat unterstützt. Seine einzigartigen Funktionen sind: komplette Kontrolle über TIM2, Unterstützung für 32bit CLUT in 4 und 8bit Bildern, zusätzlich zu - wofür OPTPIX bekannt/berühmt ist - einem unschlagbaren Farbverringung-Algorithmus. Es ist ein Programm, welches nicht nur Entwicklern, sondern auch Game-Moddern (nicht nur für PS2, sondern auch andere Plattformen/Hardware) nützlich sein kann. Neuere Versionen wurden nie 'geleakt'.

- **POPS** (PS2; Sony)

Ein offizieller PSX Emulator, der im PS.BBN im Entwickler-Kanal zum Download verfügbar war. Es wurden einige Modifikationen implementiert, wie z.B. ein Mod um das PS1-BIOS mit einem anderen, von der PSP oder dem DTL-H Modell zu ersetzen.

- **PS2 HDD Utility Disc** ⁽¹⁾ v1.10 (PS2; Sony)

MD5 Prüfsumme des Disc-Images: 8EA2006E40DA0EB6027C4645F34C9AB9

Ein offizielles Tool welches dazu verwendet werden kann, um z.B. die interne Festplatte der PS2 zu formatieren. Es ist auch eine Variante verfügbar, welche modifiziert wurde damit man sie mit anderen Festplatten als nur der originalen von Sony verwenden kann.

- **PS2 Web Browser** (PS2; Sony)

Ein offizieller Web Browser.

- **Sony Utility Discs** v3 (PS2; Sony)

MD5 Prüfsumme des Disc-Images: A01B2AF5C72BCB7F87FFC7571020ACC9

Ein Sammlung verschiedenster Sony-Tools, in variierenden Versionen (plus uLE als Bonus). Natürlich wurde nicht die Sammlung von Sony erstellt, sondern die enthaltenen Programme.

- **Ultimate \$ony Multiloader** (PS2; Sony, modifiziert von Magic VooDoo)

Ein Spiel-Auswahl-Menü und/oder Programmen, basierend auf originalen Discs die z.B. beim Offiziellen PlayStation® 2 Magazine™, genutzt wurden um Demo Versionen auf einer Disk unterzubringen.

- **PlayStation Broadband Navigator** ⁽¹⁾ v0.30 (PS2; Sony)

MD5 Prüfsumme des Disc-Images: C30A42A36CAEEB656D7E2A34EC334F62

Viren & böses

Alle Programme der folgenden Zusammenstellung (des AIO's) wurden mit den neuesten Versionen von Avast (kostenlose Version) und Malwarebytes Anti-Malware - beide mit aktuellstem Signaturen-Update - auf Viren gescannt.

Mögliche Viren wurden in den folgenden Programmen entdeckt:

```
\audio & video tools\PSS Plex v1.1.0.vir|PSS Plex v1.1.0.exe|ZOE_Hack.exe
\audio & video tools\PSS Plex v1.1.0.vir|PSS Plex v1.1.0.exe|PasteHeader.exe
\cd & dvd tools\iso tools\Apache v3.0 Preview.vir|Apache v3.0 Preview.exe
\cd & dvd tools\iso tools\bootsectors images tools\PS2 Logo v1.0.vir|PS2 Logo v1.0.exe
\cd & dvd tools\iso tools\patch tools\region patchers\PS2 CD Patcher.vir|PS2 CD Patcher.exe
\elf tools\packers & unpackers\NRLPack v1.1.vir|NRLPack v1.1.exe
\exploit tools\title.db tools\Title.DB Generator v2.0.vir|Title.DB Generator v2.0.exe
\patch tools\PCSX2 WideScreen Patcher v1.05.vir|PCSX2 WideScreen Patcher v1.05.exe
\ripping tools\iRipper v1.8b.vir|iRipper.exe
\ripping tools\extractors rebuildes\Ichigo For all .NFP Files Ext-Reb v1.0.vir|Ichigo For all .NFP Files Ext-Reb v1.0.exe
\ripping tools\extractors rebuildes\game specific tools\Outlaw Golf 2 Ext-Reb v1.0.vir|AudioPS2.pak-Tool.exe
\ripping tools\extractors rebuildes\game specific tools\Outlaw Golf 2 Ext-Reb v1.0.vir|Cuts-AudioPS2.pak-Tool.exe
\ripping tools\extractors rebuildes\game specific tools\Outlaw Golf 2 Ext-Reb v1.0.vir|Music.Pak-Tool.exe
\save tools\vmc tools\MCEExtract v1.01.vir|MCEExtract v1.01.exe
```

Weil viele die Readme nicht lesen und nur zur Sicherheit, habe ich die Datei-Erweiterungen der Dateien von ***.7z** auf ***.vir** geändert, damit sie bedrohlicher wirken und um sicherzugehen, dass nichts mit den Programmen verknüpft wird. ;)

Ich habe nie überprüft ob dies **Fehlalarme** sind. Wahrscheinlich sind sie es, aber ich empfehle diesen Programmen skeptisch gegenüber zu stehen und natürlich übernehme ich keine Haftung für irgendeine Art von Schaden.

Wie brenne ich das AIO?

Du musst das AIO auf eine **DVD-R** oder **DVD+R** Disc brennen (aber ich empfehle -R, weil diese mit allen PS2-Laufwerken funktionieren). Ich habe es nicht getestet, aber wahrscheinlich wäre die beste Wahl DVD+M (DVD M-Disc) wenn deine PS2 +R lesen kann. Benutzt keine **DVD-RW**, **DVD-RAM** oder irgendeine Art von **CD**.

Das AIO ist auf gechipten Konsolen bootbar, aber kann auch via Boot CD (wie z.B. Swap Magic) oder sogar FMCB/ESR gestartet werden. Denkt daran es **NICHT** mit irgendeine ESR patcher zu patchen! AIO wurde auf eine Art und Weise kreiert, um in ESR zu booten und gleichzeitig alle Sachen im UDF zu haben (nicht nur die DVD-Video-Daten, um den Mechacon auszutricksen). Wenn ihr das AIO patcht, könnt ihr es trotzdem auf der PS2 starten, aber ihr werdet den Zugriff auf die Daten auf allen modernen Linux Distributionen, aktuellem macOS, Windows Vista, 7, 8, 8.1 und 10 (weil ältere Betriebssysteme UDF nicht ohne zusätzliche Treiber verstehen und sie stattdessen das ISO9660/Joliet-Dateisystem lesen, welches nicht vom ESR-Patcher modifiziert wird, also in Takt bleibt) verlieren.

Startet das AIO **NICHT** via Open PS2 Loader. OPL mountet nicht einfach ein Disk-Image und startet ein Programm davon. So einfach funktioniert das auf der PS2 nicht. All die Magie und das Hacking sind nicht dafür gemacht um Homebrew-Programme (auf diese Art des Ladens) zu unterstützen, also kann man im Allgemeinen sagen, dass sie nicht mit OPL kompatibel sind.

Lizenz

Ihr könnt das AIO an jeden, in unbegrenzter Menge, auf jegliche Art und Weise, wo auch immer ihr wollt und egal über welches Medium teilen, wenn ihr die folgenden Regeln beachtet:

1. Ihr sollt weder das AIO noch irgendeines der enthaltenen Dokumente modifizieren.
2. Ihr dürft das AIO nicht verkaufen, weder als Ganzes noch teilweise, egal auf welchem Medium. Das AIO ist freie, kostenlose Software, verfügbar für jeden und so soll es auch bleiben.
3. Ihr könnt weder das AIO als Ganzes, noch Teile von ihm in Bezahl-Services implementieren.

Abschiedsgrüße!

Das ist meine letzte Veröffentlichung für die großartige PlayStation® 2. Mit Ausnahme von ein paar Updates in den nächsten Monaten, die mit der PS3 und PSV zu tun haben, werde ich die Szene verlassen. Ich habe nie etwas signifikantes in all diesen Jahren erstellt, aber ich kann auch nicht sagen, dass ich nichts getan habe. Ich hoffe mein Teil der (kleinen) Geschichte ist genug, dass sich ein paar Leute an den Typ aus Polen erinnern, der ein paar GUIs, Skins, Icons, etc. erstellt hat.

Ich möchte wirklich jedem danken, der etwas zur Szene beiträgt, auch wenn es nur etwas winziges ist und auch an diejenigen gerichtet, von denen ich noch nie etwas gehört habe. Ich möchte euch jetzt nicht alle auflisten, weil ich mir komisch vorkommen würde, wenn ich jemanden vergessen würde. Danke an euch alle! In ferner Zukunft, kann ich eines Tages den Staub von all meinen Antiquitäten putzen, meinen Enkel herbeirufen und ihm sagen: "Heute habe ich eine großartige Geschichte, die ich dir erzählen will...". :)

- Berion
2017-X-27