



TUTTO CIÒ CHE È NECESSARIO PER LO SVILUPPO E HACKING SU UN UNICO DISCO!

Benvenuto, viaggiatore!

Davanti a te hai un'immagine contenente tutti i programmi noti della scena PS2. Tutte le release sono rimpaccettate, e sono pieni di nomi e numeri di versione. Tutte le chiavi sono stati cambiati da UNIX a Windows insieme a tutti i file di testo, in modo che gli utenti di Windows e PS2 potrebbero leggerli senza problemi. Tutti i nomi dei file "Readme.txt", "1st_read", "read" ecc. I file sono stati modificati per "readme.txt" o, se vi è più di una lingua della versione del file readme: "readme_<codice lingua>.txt". Il codice sorgente è stato confezionato a "sources.7z" utilizzando LZMA2 senza modifiche. Le applicazioni per piattaforme diverse da PlayStation® 2 sono state confezionate in modo che bisogna decomprimerli, prima del loro uso (anche se alcune delle applicazioni di decompressione come WinRAR permette di avviare l'applicazione senza spachettarli dalle app). Le applicazioni per PS2, che sono state pubblicizzate dai loro autori non rimpaccettati, hanno un suffisso "<nome dell'applicazione> (pacchetto).elf".

Tutte le applicazioni sono completamente **GRATUITI**, basate su PS2SDK (comprese le librerie), in modo **del tutto legale**.

- Se siete un autore, di una qualsiasi delle applicazioni incluse in AIO e non vuoi che vengano incluse, scrivimi un messaggio e verrà rimosso nella prossima versione.
- Se avete qualsiasi domanda che non è inclusa e che non riesci a trovare dopo la lettura della sezione del software non incluso, scrivimi un messaggio.
- Se possedete eventuali skin e icone che non ho incluso, scrivimi un messaggio.

Cosa manca? Un sacco di skin per varie applicazioni, un sacco di ripkit's, patch e gli schemi dei modchips complessivi.

Un Grazie va a:

- Gli autori di tutte le applicazioni incluse nel pacchetto.
- SzcZuru e Fera2, per i beta test del AIO.
- Stefanol, per l'aiuto nella ricerca di schemi e i modchip dei produttori sui siti web.
- Dizzy9 per la traduzione della documentazione AIO per la lingua inglese.
- TheheroGAC per la traduzione della documentazione AIO per la lingua italiana.
- TnA per la traduzione della documentazione AIO per la lingua tedesca.

Software non incluso

Ho fatto del mio meglio per avere tutte le applicazioni incluse nel presente file immagine per essere completamente legali ed esclusive per la scena ROM-hacking. Ecco perché **NON** ho incluso le applicazioni scritte da parte di Sony Computer Entertainment Inc. o altre aziende su licenza software per PlayStation® 2.

Se nel vostro paese la legge consente di possedere delle copie pirata, copie di backup di supporti originali o le loro modifiche non autorizzate, abbiamo compilato un elenco delle release con una breve descrizione in modo da essere più semplice da ricercare. **Si prega di rispettare la licenza che potete trovare in fondo a questo documento!**

Copie del firmware della console

I file immagine del firmware PS2 (spesso erroneamente etichettate come BIOS). Gran parte di questi sono disponibili su internet con nomi errati, sono incompleti e hanno solo un dump parziale (cioè sull'emulatore PCSX2 viene accettato come "bios"). Tuttavia, il corretto dump del fw dovrebbe essere solo un dump completo di un chip: **BOOT ROM**, **DVD ROM** e **EEPROM** (NVM). Utilizzare PS2Ident per effettuare corrette immagini - e se è necessario per il loro utilizzo negli emulatori con implementazioni errate, basta rinominare "BOOT ROM <Identificazione di modello>.bin" in "rom0.bin".

Software Development Kit (SDK)

L'SDK ufficiale di Sony e non ufficiali come ad es. Metroworks CodeWarrior. Ci sono un sacco di strumenti e librerie autorizzate con licenze, ma anche un altro elemento (Yabasic)! ;) Non fatevi ingannare con il ps2sdk che è libero e aperto.

Cheat engines & loaders

Le applicazioni utilizzate per modificare la memoria RAM della console. In altre parole, queste applicazioni permettono di barare nel gioco e/o in fase di avvio dei giochi da diversi supporti destinati a:

- Action Replay MAX ultima versione: 3.33
- CodeBreaker ultima versione: 10.0
- GameShark ultima versione: 3.0
- HD Loader ultima e unica versione modificata: 1.0
- HDAdvance ultima versione: 3.0
- Swap Magic ultima versione: 3.8 Coder
- USB Advance ultima versione: 3.0
- Xploder ultima versioni: 4.0 e HDTV

Distribuzione Linux

- **PS2 Linux Kit RTE DVD 1** ⁽¹⁾ (PS2; [Sony](#))
MD5 del disco immagine: 9F27E292BF66F6BE60CB2505D7BCC064
- **PS2 Linux Kit RTE DVD 2** ⁽¹⁾ (PS2; [Sony](#))
MD5 del disco immagine: 67045F2FBA6F7528CA0DE29657CF7965
- **PS2 Linux Kit RTE + BlackRhino** (PS2; [xRhino](#), modificati von CERF4)
MD5 del disco immagine: 0F1BB89AAC0B674DC3C9DB55DE0C2AFD

Altri software

- **CD-DVD-ROM Generator** v1.50 and 2.00 (Windows 32bit; [Sony](#))

Applicazione ufficiale, che è stata utilizzata dagli sviluppatori per mettere i loro giochi. Le sue funzioni esclusive sono il pieno controllo LBA e la capacità di non scrivere i file TOC. La versione 1.50 può operare alcuni registratori "for Generals" (ForceASPI richiesto), a differenza della versione 2.00, che registra esclusivamente utilizzando il registratore "per authoring".

- **OPTPIX Image Studio for PS2** v3.12a (Windows 32bit; [Web Technology Corporation](#))

Uno strumento sensazionale e molto costoso che supporta le applicazioni native per PlayStation® e PlayStation® 2 in formato grafico. Le sue funzioni esclusive sono: controllo completo su TIM2, supporto per 32bit CLUT in 4 e 8bit di immagini, oltre a - OPTPIX è famosa per - Colore ineguagliabile algoritmi di riduzione. Applicazione utile non solo per gli sviluppatori, ma per gli hacker che modificano i giochi (non solo quelli per PS2). Le versioni più recenti non sono state mai lekkate.

- **POPS** (PS2; Sony)

Un emulatore ufficiale PSX che era disponibile per il download sul canale degli sviluppatori utilizzando BBN. Molte modifiche sono state apportate per esempio come mod per sostituire il fw PSX con quello pop proveniente da PSP o dal DTL-modello H.

- **PS2 HDD Utility Disc** ⁽¹⁾ v1.10 (PS2; Sony)

MD5 del disco immagine: 8EA2006E40DA0EB6027C4645F34C9AB9

Uno strumento ufficiale utilizzato per esempio dalle console con disco rigido. Vi è anche una versione modificata in modo da utilizzare con un HDD diverso rispetto a quello originale.

- **PS2 Web Browser** (PS2; Sony)

Web browser ufficiale.

- **Sony Utility Discs** v3 (PS2; Sony)

MD5 del disco immagine: A01B2AF5C72BCB7F87FFC7571020ACC9

Una raccolta di vari strumenti SONY, in diverse versioni (plus uLE come bonus). Naturalmente non tutta la collezione è realizzata da Sony, le app. Sono state appena assemblate.

- **Ultimate \$ony Multiloader** (PS2; Sony, modificati da Magic VooDoo)

Una selezione di menu di gioco e/o applicazioni basate su dischi originali aggiunti ad es. dalla Rivista ufficiale PlayStation™, versioni demo aggiunte alla console etc.

- **PlayStation Broadband Navigator** ⁽¹⁾ v0.30 (PS2; Sony)

MD5 del disco immagine: C30A42A36CAEEB656D7E2A34EC334F62

Virus & malware

Tutte le applicazioni durante la compilazione sono state analizzate per verificare la presenza di virus con versioni più recenti di Avast (gratuito) e Malwarebytes Anti-Malware con le firme aggiornate.

Possibili virus sono stati rilevati nelle seguenti applicazioni:

```
\audio & video tools\PSS Plex v1.1.0.vir|PSS Plex v1.1.0.exe|ZOE_Hack.exe
\audio & video tools\PSS Plex v1.1.0.vir|PSS Plex v1.1.0.exe|PasteHeader.exe
\cd & dvd tools\iso tools\Apache v3.0 Preview.vir|Apache v3.0 Preview.exe
\cd & dvd tools\iso tools\bootsectors images tools\PS2 Logo v1.0.vir|PS2 Logo v1.0.exe
\cd & dvd tools\iso tools\patch tools\region patchers\PS2 CD Patcher.vir|PS2 CD Patcher.exe
\elf tools\packers & unpackers\NRLPack v1.1.vir|NRLPack v1.1.exe
\exploit tools\title.db tools\Title.DB Generator v2.0.vir|Title.DB Generator v2.0.exe
\patch tools\PCSX2 WideScreen Patcher v1.05.vir|PCSX2 WideScreen Patcher v1.05.exe
\ripping tools\iRipper v1.8b.vir|iRipper.exe
\ripping tools\extractors rebuildes\Ichigo For all .NFP Files Ext-Reb v1.0.vir|Ichigo For all .NFP Files Ext-Reb v1.0.exe
\ripping tools\extractors rebuildes\game specific tools\Outlaw Golf 2 Ext-Reb v1.0.vir|AudioPS2.pak-Tool.exe
\ripping tools\extractors rebuildes\game specific tools\Outlaw Golf 2 Ext-Reb v1.0.vir|Cuts-AudioPS2.pak-Tool.exe
\ripping tools\extractors rebuildes\game specific tools\Outlaw Golf 2 Ext-Reb v1.0.vir|Music.Pak-Tool.exe
\save tools\vmc tools\MCEExtract v1.01.vir|MCEExtract v1.01.exe
```

Poiché nessuno legge il file readme e solo nel caso in cui ecc... Ho cambiato le estensioni dei file da *.7z a *.vir per renderli più minacciosi e assicurarmi che non vengano associati ad alcun programma. ;)

Non ho mai verificato se si tratta di un **falso positivo** - eventualmente ci sono, consiglio di essere diffidenti e ovviamente non mi assumo alcuna responsabilità per alcun tipo di danno.

Come masterizzare AIO?

È necessario masterizzare AIO su un disco DVD-R o DVD+R (consiglio i -R che sono compatibili con tutte le PS2). Non ho fatto questo test ma probabilmente la scelta migliore sarà DVD+M (DVD M-DISC) se la PS2 è in grado di leggere i +R. Non utilizzare DVD-RW, DVD-RAM o qualsiasi tipo di CD.

AIO è avviabile su console con modchips ma anche tramite boot cd (come ad es. Swap Magic) o addirittura FMCB/ESR. Ricordate di **NON** applicare la patch da qualsiasi ESR patchers! AIO è progettato in un modo per il boot su ESR e anche di mantenere tutte le cose in formato UDF (non solo il DVD-Video data per ingannare il Mechacon). Se patchate l' AIO, è comunque possibile eseguirlo su PS2, ma si perderà l'accesso a tutte le applicazioni dalle moderne distribuzioni Linux, macOS corrente, Windows Vista, 7, 8, 8,1 e 10 (perché i sistemi operativi meno recenti non rilevano l' UDF senza driver aggiuntivi e sono solo in grado di leggere le ISO9660/Joliet che non modifica da ESR patchers e rimane intatto).

NON lanciare AIO tramite Open PS2 Loader. OPL non basta per montare l'immagine disco ed avviare il file eseguibile - non è facile nel caso di una PS2. Tutto questo magico hacking non è progettato per gestire le applicazioni homebrew - in generale - non sono compatibili.

La licenza

E' possibile condividere il progetto AIO a qualsiasi quantità di persone, in qualsiasi modo, in qualsiasi posizione, utilizzando qualsiasi supporto portante, rispettando le regole seguenti:

1. Non è possibile modificare il progetto AIO e nessuno dei documenti inclusi - con notevole nota di aggiunta di software concesso in licenza e software pirata!
2. Non è possibile vendere il progetto AIO, né per intero, né delle parti di esso in qualsiasi supporto portante. AIO è un software gratuito disponibile per tutti e lasciate che questo rimanga così'.
3. Non è possibile aggiungere il progetto AIO per intero, né parti di esso per i servizi a pagamento.

Addio!

Questa è la mia ultima release per tutto ciò che è legata alla grande PlayStation® 2. Bene, oltre ad alcuni aggiornamenti di poche cose su PS3 e PSV negli ultimi mesi, sto lasciando la scena. Non ho mai fatto nulla di significativo in tutti questi anni ma non posso dire di non aver fatto nulla. Spero che la mia parte di quel po' di storia è abbastanza per guadagnare una memoria di qualche ragazzo da qualche parte in Polonia che ha fatto alcune delle GUI, skin, icone etc.

Voglio veramente ringraziare a tutti coloro che contribuiscono qualcosa per la scena, anche la più piccola cosa, e anche quelli su cui non ho mai sentito parlare. Non voglio elencare tutti voi, perché mi sento a disagio nel caso in cui venga omesso qualcuno. Grazie a tutti voi, nel lontano futuro, io possa un giorno pulire dalla polvere tutti i miei oggetti di antiquariato, chiamare mio nipote e dire: "Oggi ho una grande storia da raccontare ...". :)

- Berion
2017-X-27